



COMPARTIMENT URBANISM ȘI AMENAJAREA TERITORIULUI

Nr. 19658 din 13.05.2020

Către,

**ORDINUL ARHITECȚILOR DIN ROMÂNIA
SIBIU-VÂLCEA**

Municipiul Sibiu str. Mitropoliei nr. 17

Urmare a adresei dumneavoastră nr. 82/13.04.2020 înregistrată la Primăria Comunei Șelimbăr cu nr. 17276 din 15.04.2020 prin care ne solicitați să vă comunicăm modul de depunere a documentațiilor în formă electronică, cerințele specifice privind formatul acestora, aplicarea semnăturii și parafei-semnătura electronica, format scanat și orice detalii pe care documentațiile trebuie să le includă în această nouă modalitate de colaborare, precum și adresele de contact de email și metodele de plată alternative față de plata la casierii, respectiv modulul de plată on-line de pe pagina de web a instituției, internet banking, direct debit, PayPoint, precum și procedura de depunere / avizare a proiectelor în cadrul Comisiei Tehnice de Amenajare a Teritoriului și Urbanism, vă comunicăm următoarele:

În ceea ce privește cererile pentru certificat de urbanism, acestea se pot depune pe site-ul primăriei, www.primariaselimbar.ro la Depuneri documente online/Urbanism/Emitere certificat urbanism persoana fizica/juridică; Cerințele sunt cele prevăzute de legislația în vigoare, respectiv extras CF actualizat, ortofotoplan și dovada achitării taxei, taxă care se achită într-un nr. de cont menționat în documentul anexat cererii.

În ceea ce privește cererile pentru aprobarea documentațiilor PUZ/PUD, anunțul de finalizare a lucrărilor, cererile pentru autorizațiile de construire acestea se depun prin curier în conformitate cu legislația în vigoare. După verificarea acestora se va comunica prin telefon sau e-mail-ul menționat în cerere, taxa aferentă emiterii documentelor, care se va achita prin transfer bancar.

Menționăm că toate formulare care aparțin de Compartimentul Urbanism sunt afișate pe site-ul Primăriei Șelimbăr atât la Compartimentul Urbanism/Formulare tipizate cât și la Depuneri documente online.

**PRIMAR
MARIUS GRECU**



**ARHITECT ȘEF
ELEMER BOLDOG**